



# Легенда S&R overlay

v 1.3

теги OSM



**Полевая дорога очень хорошего качества:**  
асфальт или бетон.  
А также улицы, автотрассы, другие дороги...

tracktype=grade 1



**Полевая дорога хорошего качества:** скорее всего гравийная.  
**ИЛИ—качество и твердость НЕ УКАЗАНЫ.**

tracktype=grade 2



**Полевая дорога среднего качества:**  
выровненная смесь грунта, песка, гравия.

tracktype=grade 3



**Полевая дорога плохого качества:** почти мягкая. Укатанный грунт с примесями твёрдых материалов.

tracktype=grade 4



**Полевая дорога очень плохого качества:**  
совсем мягкая. Неукатанный грунт, песок, трава.

tracktype=grade 5



**Велосипедная дорожка.**

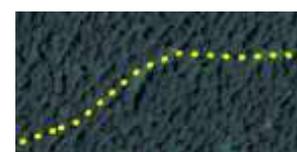
выделена для передвижения по ней только на велосипеде и обозначена соответствующими знаками.

highway=cycleway



**Строящаяся или ремонтируемая дорога.**

highway=construction



**Тропа, тротуар.**

highway=path  
highway=footway



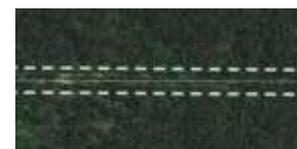
**Лестницы и лестничные пролёты.**  
Ступеньки.

highway=steps



**ЛЭП**

power=line



**Просека**

man\_made=cutline



**Железнодорожные, трамвайные пути.**  
Узкоколейки, фуникулеры, ...

railway=rail, tram,  
light\_rail, ...

} highway=track